**Ata da Reunião - 22/11/2017**

**Membros Presentes:** Luis, Thiago e Tiago.

Assunto discutidos

-> Colocar o Ricardo como co-ordenador, pois a Cristina já é nossa orientadora.

-> Redivisão das tarefas: foi definido que a equipe iria marcar uma reunião com a professora Cristina para esclarecer sobre as regras do TCC e a divisão de tarefas.

De antes mão iremos diminuir a duração do projeto para dois meses pois o Link não poderá trabalhar após disso.

Após a fechar todas as dúvidas sobre o TCC com a professora, Thiago irá conversar com Danny para dividir as tarefas.

A princípio iremos trabalhar no TCC direto na sexta, sábado e domingo nas casas de algum membro da equipe. (Estilo Game Jam)

Obs.: Tudo será fechado junto com a professora na reunião.

Prazo para fechar: 01/12.

-> Plataforma: Foi decidido que iríamos trocar a plataforma Android, pela a Steam, trocando de mobile pelo PC, devido a complexidade e facilidade de lucro.

-> Foi definido que o jogador controlará apenas um personagem, que irá trocando entre o ser humano e o lobo. Enquanto um é controlado, o outro espera.

-> Montagem do cenário vai ser feito no unity, devido a facilidade de programar a interação com o personagem

-> Não haverá contagem de vida, se perder morre, mas haverá Checkpoint para troca de parte do arco.

-> Link já fez o levantamento das funcionalidades. Mas irá dividir depois que esclarecemos as dúvidas com a nossa orientadora.

-> Definimos a mecânica da segurança será no estilo mega Men

-> Haverá item apenas para aumentar o tempo.

-> No final do jogo haverá apenas as imagens das pessoas que estão com a vida melhor e a apresentação de crédito.

-> Foi lembrado sobre a falta de pontualmente e de compromisso da equipe.

Assuntos ainda a ser discutido

Como vai ser a batalha do último chefão